

Инструкция переведена на русский язык компанией SKM-Toys  
и доступна для скачивания на сайте [www.skm-toys.ru](http://www.skm-toys.ru)



## ИНСТРУКЦИЯ



**14+**

Радиоуправляемая модель мини танка

### ТАНКОВЫЙ БОЙ

Перед использованием прочтите инструкцию

## ПЕРЕДАТЧИК



- A + L** = Передний левый поворот      **A + R** = Передний правый поворот  
**B + L** = Задний левый поворот      **B + R** = Задний правый поворот  
**L** = Левый разворот на месте      **R** = Правый разворот на месте

## Элементы управления и модели



## Установка батареек



Открутите крепёжный винт задней крышки пульта управления, откройте её. Установите 4 батарейки или аккумулятора размера AA соблюдая полярность, как показано на рисунке. Затем установите крышку отсека и закрутите крепёжный винт. Разверните пульт к себе и включите питание, начнёт светиться соответствующий индикатор.

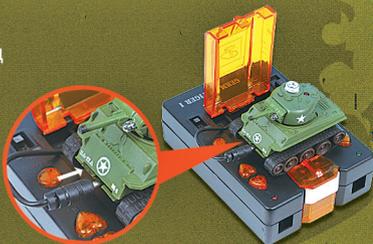
## Стрельба



Нажмите любую из кнопок стрельбы, и танк произведёт выстрел. После выстрела происходит перезаряд пушки, короткое время она будет недоступна.

## Зарядка

Откройте на пульте управления зарядный отсек, достаньте провод с разъёмом и подключите его к танку. На пульте управления включатся оба индикатора. Когда индикатор зарядки погаснет, это означает что танк полностью заряжен. Время зарядки около 5 минут.

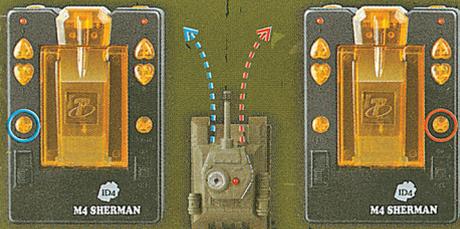


## Попадание в танк

Когда танк подбит он разворачивается по кругу и индикатор жизни танка начинает мигать. Танк может получить 4 попадания. 4 будет смертельным. После каждого попадания индикатор жизни будет мигать быстрее, сигнализируя о повреждениях.

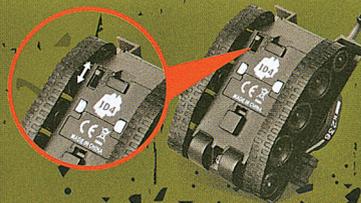


## Калибровка



Включите танк и пульт управления. Если танк не двигается когда вы даёте команду вперёд, то нужно нажать кнопку калибровки (она же триммер), как показано на рисунке. Для выравнивания руля могут понадобиться многократные нажатия триммеров.

## Проигрыш и перезагрузка



Когда танк получил 4 удара, он теряет управление и не может быть больше подбит. Для перезагрузки проверните танк, затем сначала выключите его, а потом снова включите его. Теперь танк вновь готов к бою.

# Режимы игры

## Истребление

(4 игрока)

Перед игрой расставьте 14 цветных блоков (по 7 штук разных цветов) в зоне проведения танкового боя.



Игроки делятся в команды по 2, выбирают цвет блоков которые они будут защищать. Целью игры является уничтожение всех блоков команды соперников, для этого сталкивайте блоки и стреляйте в соперников. Уничтоженный танк выбывает из сражения.

Попытайтесь выпихнуть танк противника за пределы боевой арены.

## Сумо

(2 игрока)

Вылетевший танк считается проигравшим.



## Ковбои

(2 игрока)

Установите танки в центре боевой арены спиной друг к другу.



Оба танка начинают одновременно двигаться к линии огня, расположенной на краю арены. Как только модель пересекает линию огня начинается танковый бой. Первый танк получивший повреждение считается проигравшим.

## Боевые действия

(2-4 игрока)

Перед игрой в зоне боевых действий расставлены препятствия.

Каждый танк может поразить любой другой, даже дружественный. Команда в которой есть последний выживший считается победителями.



## Шахматы

(4-6 игроков)

Начните игру двумя командами, в каждой из которых от 2 до 3 игроков.

Первый танк начавший битву называется Сержантом, второй Полковником, а третий Генералом. Обе команды могут вести огонь находясь на поле битвы. Танк победивший в первой битве остается на поле не сбрасывая жизни, а вместо проигравшего выходит следующий. Команда первая потерявшая все танки считается проигравшей.



# Радиоуправляемая модель мини танка

В наборах представлены радиоуправляемые мини копии известных моделей танков. Все модели оборудованы аппаратурой для ведения танкового боя. В бою может участвовать от 2 до 4 танков. Каждый танк имеет запрограммированный канал управления, который выбирается на пульте управления. Все модели имеют инфракрасную аппаратуру управления.



PANZERKAMPFWAGEN V PANTHER  
**GERMAN PANTHER TYPE-G**



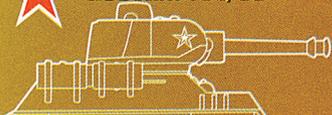
PZKFPW VI TIGER  
**GERMAN TIGER I EARLY PRODUCTION**



MEDIUM TANK  
**U.S. M4 SHERMAN**



MEDIUM TANK  
**RUSSIAN T34/85**



При получении удара танком его индикатор жизни начинает мигать. При каждом следующем ударе индикатор начинает мигать быстрее.

У каждого танка существует время перезарядки, примерно 3 секунды после выстрела.

Когда танк получает повреждения он разворачивается и теряет одну жизнь.

# Одиночный комплект



**ID 1 GERMAN PANTHER TYPE-G**



**ID 2 GERMAN TIGER I EARLY PRODUCTION**



**ID 3 U.S. M4 SHERMAN**



**ID 4 RUSSIAN T34/85**

# Комбинированный комплект

**GERMAN PANTHER TYPE-G VS**

**U.S. M4 SHERMAN**

**GERMAN TIGER I EARLY PRODUCTION VS**

**RUSSIAN T34/85**

